



### ESTRUCTURA CURRICULAR.

#### PRIMER AÑO

Primer cuatrimestre		Segundo cuatrimestre	
Espacio curricular	s	Espacio curricular	s
Mundo Moderno I	8	Mundo Moderno II	8
Programación I	28	Programación II	28
Matemática Discreta	6	Organización y arquitectura de computadoras	4
Pedagogía	8	Didáctica General	8
		Práctica Profesional I	8
<b>Horas totales cuatrimestre</b>	<b>20</b>	<b>Horas totales cuatrimestre</b>	<b>36</b>

#### SEGUNDO AÑO

Primer cuatrimestre		Segundo cuatrimestre	
Seminario Tipo I	8	Seminario Tipo II	8
Programación III	28	Programación IV	6
Didáctica de la Programación I	6	Sistemas operativos	4
		Teoría de la computación	4
Psicología Educacional	8	Sociología de la Educación	8
Práctica Profesional II	8	Práctica Profesional III	8
<b>Horas totales cuatrimestre</b>	<b>68</b>	<b>Horas totales cuatrimestre</b>	<b>68</b>

#### TERCER AÑO

Primer cuatrimestre		Segundo cuatrimestre	
Seminario Tipo III	8	Seminario Optativo Tipo I	8
Redes informáticas y Telecomunicaciones	4	Objetos Digitales Interactivos	8
Didáctica de la Programación II	6	Didáctica de la Programación III: Infraestructura tecnológica	6
Bases de datos	8	Probabilidad y Estadística	0
Historia de la Educación		Práctica Profesional IV	



	8		8
Inglés- Nivel I	8	Inglés- Nivel II	8
<b>Horas totales cuatrimestre</b>	<b>52</b>	<b>Horas totales cuatrimestre</b>	<b>68</b>

**CUARTO AÑO**

Primer cuatrimestre		Segundo cuatrimestre	
Política Educacional	8	Problemáticas de la Educación Secundaria	8
Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial	0	Didáctica de la Programación IV: Ciencia de Datos y Tecnología, Sociedad y Ciudadanía Digital.	4
Tecnología, Sociedad y Ciudadanía Digital	4	Introducción a la Ingeniería del Software	8
Materia electiva I	8	Materia electiva II	8
Inglés- Nivel III	8	Seminario Optativo Tipo II	8
Residencia Pedagógica I	6	Residencia Pedagógica II	6
		Actividad científica, cultural y/o académica	
<b>Horas totales cuatrimestre</b>	<b>84</b>	<b>Horas totales cuatrimestre</b>	<b>60</b>

- i) Asignación horaria semanal y total de cada espacio académico, modalidad de dictado y régimen de cursado.

Ca mpo formativo	Instancia Curricular	Asignac ión horaria		Régim en de cursado
		S emanal	T otal	
1. Campo de la Formación Disciplinaria	1.1.Programación I	8	28	Cuatri mestral
	1.2.Matemática Discreta	6	6	Cuatri mestral
	1.3.Programación II	8	28	Cuatri mestral
	1.4.Organización y arquitectura de computadoras	4	4	Cuatri mestral
	1.5.Programación III	8	28	Cuatri mestral
	1.6.Didáctica de la programación I	6	6	Cuatri mestral



2. Campo de la Formación General	1.7.Programación IV	6	6	Cuatri mestral
	1.8.Sistemas operativos	4	4	Cuatri mestral
	1.9.Teoría de la computación	4	4	Cuatri mestral
	1.10.Redes informáticas y Telecomunicaciones	4	4	Cuatri mestral
	1.11.Didáctica de la programación II	6	6	Cuatri mestral
	1.12. Bases de datos	3	8	Cuatri mestral
	1.13. Objetos Digitales Interactivos	3	8	Cuatri mestral
	1.14. Didáctica de la Programación III: Infraestructura Tecnológica	6	6	Cuatri mestral
	1.15.Probabilidad y Estadística	5	0	Cuatri mestral
	1.16.Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial	5	0	Cuatri mestral
	1.17.Tecnología, Sociedad y Ciudadanía Digital	4	4	Cuatri mestral
	1.18. Didáctica de la Programación IV: Ciencia de Datos y Tecnología, Sociedad y Ciudadanía Digital.	4	4	Cuatri mestral
	1.19.Introducción a la Ingeniería de Software	3	8	Cuatri mestral
	1.20.Materia Electiva I	3	8	Cuatri mestral
	1.21. Materia Electiva II *	3	8	Cuatri mestral
Carga horaria total del Campo de la Formación Disciplinar Específica			648	
2. Campo de la Formación General	2.1.Mundo Moderno I	3	8	Cuatri mestral
	2.2.Mundo Moderno II	3	8	Cuatri mestral
	2.3.Seminario Tipo I	3	8	Cuatri mestral
	2.4.Seminario Tipo II	3	8	Cuatri mestral
	2.5.Seminario Tipo III	3	8	Cuatri mestral
	2.6.Seminario Optativo Tipo I	3	8	Cuatri mestral



			8	mestral
	2.7.Seminario Optativo Tipo II	3	8	Cuatri mestral
	<b>Carga horaria total del Campo de la Formación General</b>	<b>36</b>		
3. Campo de la Formación Pedagógica	3.1.Pedagogía	3	8	Cuatri mestral
	3.2.Didáctica General	3	8	Cuatri mestral
	3.3.Psicología Educacional	3	8	Cuatri mestral
	3.4.Sociología de la Educación	3	8	Cuatri mestral
	3.5.Historia de la Educación	3	8	Cuatri mestral
	3.6.Política Educacional	3	8	Cuatri mestral
	3.7.Problemáticas de la Educación Secundaria	3	8	Cuatri mestral
	<b>Carga horaria total del Campo de la Formación Pedagógica</b>	<b>36</b>		
4. Campo de la Formación para la Práctica Profesional	4.1.Práctica Profesional I	3	8	Cuatri mestral
	4.2.Práctica Profesional II	3	8	Cuatri mestral
	4.3.Práctica Profesional III	3	8	Cuatri mestral
	4.4.Práctica Profesional IV	4	8	Cuatri mestral
	4.5.Residencia Pedagógica I	6	6	Cuatri mestral
	4.5.Residencia Pedagógica II	6	6	Cuatri mestral
5- Inglés*	<b>Carga horaria total del Campo de la Formación en la Práctica Prof. Docente</b>	<b>84</b>		
	5.1 INGLÉS - Nivel I	3	8	Cuatri mestral
	5.2 INGLÉS - Nivel II	3	8	Cuatri mestral
6. Otras actividades *	5.3 INGLÉS - Nivel III	3	8	Cuatri mestral
	6. Actividad científica, cultural y/o académica			



	<b>Carga horaria total de las horas de asignación libre</b>	<b>52**</b>	
	<b>Carga horaria total de la carrera</b>	<b>856</b>	

\* Corresponden a la carga horaria de asignación libre: la Materia Electiva II, los tres niveles de inglés y otras actividades. Siendo un total para las horas de Asignación libre de 200 horas.

j) Otros requisitos

Los y las estudiantes deben acreditar tres niveles de inglés. La carrera ofrece tres niveles de Inglés<sup>4</sup> Los/as estudiantes podrán acreditar tres niveles de un idioma extranjero de otras instituciones haciendo el trámite correspondiente de solicitud de equivalencia.

k) Asignación horaria total de la carrera (en horas reloj)

La carrera tiene una carga horaria de **2856 horas**

l) Contenidos mínimos de cada asignatura.

A continuación, se desarrollan los contenidos mínimos de cada una de las instancias curriculares organizadas por campo formativo.

## 1- CAMPO DE LA FORMACIÓN DISCIPLINAR ESPECÍFICA

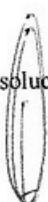
### 1.1. Programación I

Historia de la Programación. Conceptos de programación imperativa: Variables: tipos de datos, asignación, acumuladores. Operadores y expresiones lógicas. Alternativa condicional. Repetición: simple y condicional. Primitivas, procedimientos y funciones con y sin parámetros. Entrada y salida de datos

Prácticas de programación: depuración (debugging) y verificación (testing). Funcionamiento de los lenguajes de programación. Compilación e interpretación: código fuente vs. código ejecutable. Propiedades del código: legibilidad.

---

<sup>4</sup> Los mismos se dan en el marco de las horas de asignación libre previstas por Resolución CE N° 787/12 del Consejo Interuniversitario Nacional.



Mg. ADRIÁN CANNELLOTTO  
RECTOR  
UNIPE